Protokollauszug Sitzung der Bürgerschaft der Hansestadt Wismar vom 27.10.2016

TOP 11.8. Beantragung von Fördermitteln für die Sanierung des Kurt-Bürger-Stadions und die Mehrzweckhalle in der Bürgermeister-Haupt-Straße geändert beschlossen VO/2016/2005

Beschlussvorschlag:

- 1. Der Bürgermeister wird beauftragt, für die im Gegenstand genannten Sportstätten Fördermittel zu beantragen. Entsprechende Eigenmittel sind in den Haushalt 2018 einzustellen. In diesem Zusammenhang sollen unverzüglich Verhandlungen mit dem Landessportbund aufgenommen werden.
- 2. Zur Begleitung des gesamten Prozesses ist ein entsprechendes Gremium einzurichten, in welchem alle Fraktionen vertreten sind.

Begründung: Herr Brüggert

Wortmeldungen: Herr Bürgermeister Beyer, Herr Dr. Zielenkiewitz, Herr Senator Berkhahn, Herr Bürgermeister Beyer

Herr Ballentin, CDU-Fraktion, modifiziert als Einreicher die Vorlage dahingehend, dass unter Punkt 1 der 2. Satz zu streichen ist.

Wortmeldungen: Herr Senator Berkhahn, Herr Bürgermeister Beyer

Herr Ballentin, CDU-Fraktion, modifiziert als Einreicher die Vorlage dahingehend, dass Punkt 2 zu streichen ist.

Auf Nachfrage des Präsidenten der Bürgerschaft wird mitgeteilt, dass unter Punkt 1 der 3. Satz gemeint ist und gestrichen werden soll. Satz 2 bleibt bestehen.

Die Vorlage kommt modifiziert zur Abstimmung.

Beschlussvorschlag:

Der Bürgermeister wird beauftragt, für die im Gegenstand genannten Sportstätten Fördermittel zu beantragen. Entsprechende Eigenmittel sind in den Haushalt 2018 einzustellen.

Abstimmungsergebnis:

- beschlossen

Anlage 1 ÄA CDU-Fraktion VO 2016 2005

Bürgerschaftssitzung am: 27 10. 2016	
Fraktion / Bürgerschaftsmitglied:	
Ergänzungs-/Änderungsantrag zur Vorlage Nummer:	VO/2016/2005
(Zutreffendes bitte unterstreichen)	
Wortlaut: (Bitte in Druckbuchstaben schreiben!)	
der unter la genante	2 Satz ist zu
shide.	
	Nach frage des Präsidenten
	in der Sikung welcher
	in der Sikung welcher Sak zu streichen ist?
	Antwort Hr. Ballentin:
	der 3. Sak soll
,	gestrichen werden
	0

Unterschrift